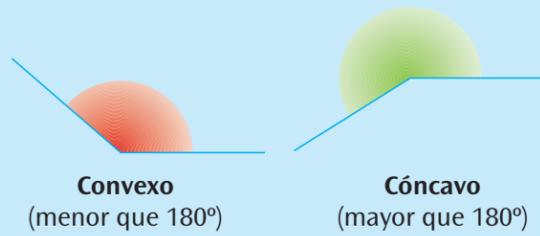
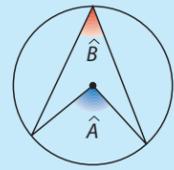


## ÁNGULOS

### ÁNGULOS CÓNCAVOS Y CONVEXOS

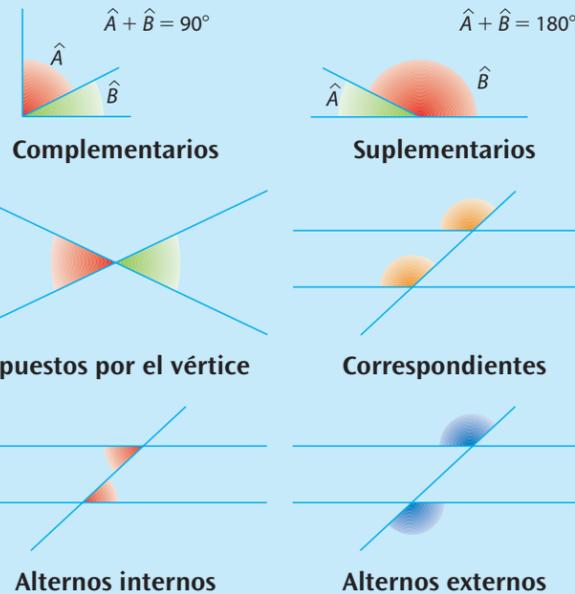


### ÁNGULOS EN LA CIRCUNFERENCIA



$\hat{A}$  es un ángulo **central**.  $B$  es un ángulo **inscrita**.  
 $\hat{A} = 2 \cdot B$

### RELACIONES ENTRE ÁNGULOS



Geometría

## NÚMEROS NATURALES

### ORDEN DE LAS OPERACIONES

- Se calcula el valor de los paréntesis.
- Se efectúan las multiplicaciones y las divisiones.
- Se realizan las sumas y las restas.

$$\begin{cases} 3 + 4 \cdot 2 - 5 = 3 + 8 - 5 = 11 - 5 = 6 \\ (3 + 4) \cdot 2 - 5 = 7 \cdot 2 - 5 = 14 - 5 = 9 \end{cases}$$

### POTENCIAS

Son productos de factores iguales:

$$3^4 = 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 = 81$$

El valor de una potencia de base 10 y exponente natural es igual a un 1 seguido de tantos ceros como indica el exponente:

$$10^5 = 100\,000$$

Potencias de exponentes 0 y 1:

$$a^0 = 1 \quad a^1 = a$$

### OPERACIONES CON POTENCIAS

#### Con el mismo exponente

Producto:  $a^n \cdot b^n = (a \cdot b)^n$     Cociente:  $a^n : b^n = (a : b)^n$

#### Con la misma base

Producto:  $a^n \cdot a^m = a^{n+m}$     Cociente:  $a^n : a^m = a^{n-m}$

En una expresión aritmética con potencias, estas se calculan antes que las multiplicaciones y las divisiones:

$$2 + 3 \cdot 2^2 = 2 + 3 \cdot 4 = 2 + 12 = 14$$

### RAÍZ CUADRADA

$$\sqrt{a} = b \Leftrightarrow b^2 = a$$

$$\sqrt{16} = 4, \text{ ya que } 4^2 = 16$$

### RELACIÓN DE DIVISIBILIDAD

$$8 : 4 = 2 \quad \begin{cases} \text{El 8 es múltiplo de 4.} \\ \text{El 4 es divisor de 8.} \\ \text{El 8 es divisible por 4.} \end{cases}$$

### NÚMEROS PRIMOS

Son los que solo tienen dos divisores, el 1 y el propio número:  
2, 3, 5, 7, 11, 13, ...

### DESCOMPOSICIÓN FACTORIAL

Expresar un número como producto de factores primos:

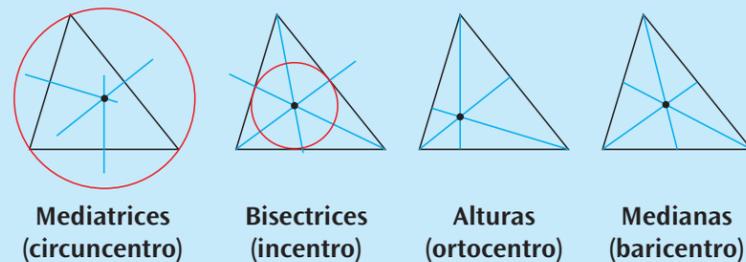
$$12 \begin{array}{l} 2 \\ 6 \\ 3 \\ 1 \end{array} \quad 12 = 2^2 \cdot 3$$

### CRITERIOS DE DIVISIBILIDAD

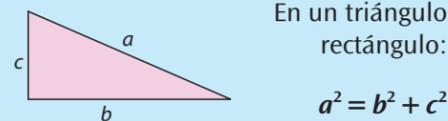
- Un número es **divisible por 2** si es par.
- Un número es **divisible por 3** si la suma de sus cifras lo es.
- Un número es **divisible por 5** si termina en 0 o en 5.

## FIGURAS PLANAS

### LÍNEAS Y PUNTOS NOTABLES DE UN TRIÁNGULO



### TEOREMA DE PITÁGORAS



### SUMA DE LOS ÁNGULOS INTERIORES DE UN POLÍGONO

$$180^\circ \cdot (n^\circ \text{ de lados} - 2)$$

### ÁREA DE FIGURAS PLANAS

<b>Rectángulo</b> $A = a \cdot b$ 	<b>Cuadrado</b> $A = l^2$ 	<b>Rombo</b> $A = \frac{D \cdot d}{2}$ 	<b>Romboide</b> $A = a \cdot h$ 
<b>Trapezio</b> $A = \frac{B+b}{2} \cdot h$ 	<b>Triángulo</b> $A = \frac{b \cdot h}{2}$ 	<b>Polígono regular</b> $A = \frac{P \cdot a}{2}$ 	<b>Círculo</b> $A = \pi \cdot r^2$ 

### MÍNIMO COMÚN MÚLTIPLO

Múltiplos de 6 = 0, 6, **12**, 18, 24, 30, ...

Múltiplos de 4 = 0, 4, 8, **12**, 16, ...

$$\text{m.c.m. (4, 6)} = 12$$

También se puede obtener descomponiendo los números en factores primos y multiplicando los factores comunes y no comunes elevados al mayor exponente con el que aparecen en las descomposiciones:

$$\left. \begin{array}{l} 4 = 2^2 \\ 6 = 3 \cdot 2 \end{array} \right\} \text{m.c.m. (4, 6)} = 2^2 \cdot 3 = 12$$

### MÁXIMO COMÚN DIVISOR

Divisores de 18 = 1, 2, 3, **6**, 9, 18

Divisores de 24 = 1, 2, 3, 4, **6**, 8, 12, 24

$$\text{M.C.D. (18, 24)} = 6$$

También se puede obtener descomponiendo los números en factores primos y multiplicando los factores comunes elevados al menor exponente con el que aparecen en las descomposiciones:

$$\left. \begin{array}{l} 18 = 3^2 \cdot 2 \\ 24 = 3 \cdot 2^3 \end{array} \right\} \text{M.C.D. (18, 24)} = 3 \cdot 2$$

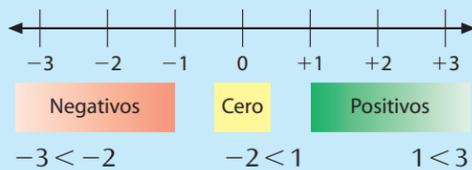
Geometría

Números

# Números

## NÚMEROS ENTEROS

### ORDENACIÓN Y REPRESENTACIÓN DE NÚMEROS ENTEROS



### SUMA DE NÚMEROS ENTEROS

■ Si tienen el mismo signo, se suman los valores absolutos, y el resultado tiene el mismo signo que los sumandos:

$$-3 + (-4) = -7 \quad 5 + 4 = 9$$

■ Si tienen distinto signo, se restan los valores absolutos, y el resultado tiene el signo del sumando con mayor valor absoluto:

$$-4 + 1 = -3 \quad 9 + (-12) = -3$$

Números

### RESTA DE NÚMEROS ENTEROS

Se suma al minuendo el opuesto del sustraendo:

$$\begin{aligned} 3 - 7 &= 3 + (-7) = -4 \\ -4 - 10 &= -4 + (-10) = -14 \\ 5 - (-4) &= 5 + 4 = 9 \\ -3 - (-3) &= -3 + 3 = 0 \end{aligned}$$

### MULTIPLICACIÓN Y DIVISIÓN DE NÚMEROS ENTEROS

Se multiplican o dividen los valores absolutos y luego se aplica la regla de los signos para calcular el signo del resultado:

+	+	=	+	▶	3 · 3 = 9	+	:	=	+	▶	6 : 2 = 3
+	-	=	-	▶	3 · (-3) = -9	+	:	=	-	▶	6 : (-2) = -3
-	+	=	-	▶	-3 · 3 = -9	-	:	=	-	▶	-6 : 2 = -3
-	-	=	+	▶	(-3) · (-3) = 9	-	:	=	+	▶	(-6) : (-2) = 3

## FRACCIONES Y NÚMEROS DECIMALES

### FRACCIONES DECIMALES

$\frac{1}{10} = 0,1$  ▶ Una décima  
 $\frac{1}{100} = 0,01$  ▶ Una centésima  
 $\frac{1}{1000} = 0,001$  ▶ Una milésima

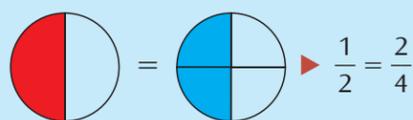
### EXPRESIÓN DECIMAL DE UNA FRACCIÓN

Es la que resulta de expresar decimalmente el cociente que se obtiene al dividir el numerador entre el denominador de una fracción. Puede ser:

- Un número entero:  $\frac{3}{4} = 0,75$
- Un número decimal exacto:  $\frac{2}{5} = 0,4$
- Un número decimal periódico:  $\frac{5}{3} = 1,666... = 1,\hat{6}$

### FRACCIONES EQUIVALENTES

Representan la misma cantidad:



Los productos cruzados son iguales:  
 $1 \cdot 4 = 2 \cdot 2$

### LA FRACCIÓN COMO OPERADOR

$$\frac{3}{4} \text{ de } 12 = \frac{3 \cdot 12}{4} = \frac{36}{4} = 9$$

### SUMA Y RESTA DE FRACCIONES

Se reducen a común denominador.

$$\frac{3}{4} + \frac{1}{3} = \frac{9}{12} + \frac{4}{12} = \frac{13}{12}$$

### MULTIPLICACIÓN DE FRACCIONES

Se multiplican numerador por numerador y denominador por denominador.

$$\frac{1}{2} \cdot \frac{3}{4} = \frac{1 \cdot 3}{2 \cdot 4} = \frac{3}{8} \quad 3 \cdot \frac{2}{5} = \frac{3 \cdot 2}{1 \cdot 5} = \frac{3 \cdot 2}{1 \cdot 5} = \frac{6}{5}$$

### DIVISIÓN DE FRACCIONES

Se multiplica el dividendo por la fracción inversa del divisor:

$$\frac{3}{4} : \frac{2}{5} = \frac{3}{4} \cdot \frac{5}{2} = \frac{15}{8} \quad \frac{2}{3} : 3 = \frac{2}{3} \cdot \frac{1}{3} = \frac{2}{9}$$

# Magnitudes y medidas

## PROPORCIONALIDAD DIRECTA

### MAGNITUDES DIRECTAMENTE PROPORCIONALES

Dos magnitudes son directamente proporcionales cuando, al aumentar una el doble, el triple..., la otra aumenta también el doble, el triple...

Tiempo (h)	1	2	3	4
Distancia (km)	80	160	240	320

Se cumple que:

$$\frac{80}{1} = \frac{160}{2} = \frac{240}{3} = \frac{320}{4} = 80 \text{ km/h}$$

Magnitudes y medidas

### REGLA DE TRES DIRECTA

N.º cajas		N.º bombones	} $\Rightarrow x = 5 \cdot \frac{60}{3} = 100$ bombones
3	contienen	60	
5	contendrán	x	

### TANTO POR CIENTO DE UNA CANTIDAD

$$20\% \text{ de } 50 = \frac{20}{100} \text{ de } 50 = 0,20 \cdot 50 = 10$$

## UNIDADES DE MEDIDA

	LONGITUD	CAPACIDAD	MASA	
Para pasar de una unidad a la inmediata mayor, se divide entre 10.	Kilómetro (km)	Kilolitro (kL)	Kilogramo (kg)	Para pasar de una unidad a la inmediata menor, se multiplica por 10.
	Hectómetro (hm)	Hectolitro (hL)	Hectogramo (hg)	
	Decámetro (dam)	Decalitro (daL)	Decagramo (dag)	
	<b>Metro (m)</b>	<b>Litro (L)</b>	Gramo (g)	
	Decímetro (dm)	Decilitro (dL)	Decigramo (dg)	
	Centímetro (cm)	Centilitro (cL)	Centigramo (cg)	
	Milímetro (mm)	Mililitro (mL)	Miligramo (mg)	

La tonelada (t) es una unidad de masa: 1 t = 1 000 kg

	SUPERFICIE	VOLUMEN	
Para pasar de una unidad a otra inmediata mayor, se divide entre 100.	Kilómetro cuadrado (km <sup>2</sup> )	Kilómetro cúbico (km <sup>3</sup> )	Para pasar de una unidad a otra inmediata menor, se multiplica por 1 000.
	Hectómetro cuadrado (hm <sup>2</sup> )	Hectómetro cúbico (hm <sup>3</sup> )	
	Decámetro cuadrado (dam <sup>2</sup> )	Decámetro cúbico (dam <sup>3</sup> )	
	<b>Metro cuadrado (m<sup>2</sup>)</b>	<b>Metro cúbico (m<sup>3</sup>)</b>	
	Decímetro cuadrado (dm <sup>2</sup> )	Decímetro cúbico (dm <sup>3</sup> )	
Centímetro cuadrado (cm <sup>2</sup> )	Centímetro cúbico (cm <sup>3</sup> )		
Milímetro cuadrado (mm <sup>2</sup> )	Milímetro cúbico (mm <sup>3</sup> )		

La hectárea (ha) equivale a 1 hm<sup>2</sup>.

1 dm<sup>3</sup> = 1 L

Magnitudes y medidas

Números